

DEFI CRAYON

Vidéos à voir (aident à la prise en main du logiciel et à son utilisation)

A1 Présentation du logiciel : <https://youtu.be/mONxfqJfUOg>

A3 Tracer un carré : <https://youtu.be/aeYkWyq21gM>

A4 Tracer un carré en utilisant la boucle répéter : <https://youtu.be/1f3MmWgv1DY>

Objectif de la séance

Réaliser avec le logiciel Scratch, les défis-crayon proposés ci-dessous.

Pour chaque défi :

- Ouvre le fichier fourni par les liens ci-dessous (défi 1 élève.sb2)
- Complète le programme proposé.
- Recopie le programme permettant de finaliser le projet sur ta copie.

Défis-crayon


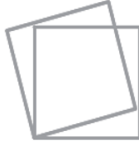



Pour chaque défi, une figure grise est déjà présente en arrière-plan.

Le programme est initié.

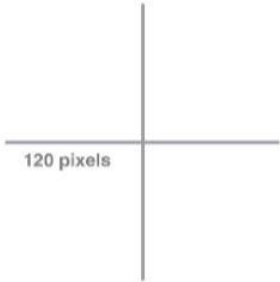
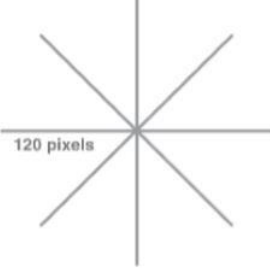
Tu dois compléter le programme en choisissant les bonnes instructions afin de faire reproduire au lutin la figure proposée :

- Pour les défis 1 à 4 : il te suffit de réorganiser et compléter les blocs présents dans la zone de script
- Pour le défi 5 : c'est à toi de trouver tous les blocs d'instructions à mettre pour compléter le projet (Tu essaieras d'utiliser le moins d'instructions possible)

Dans tous les cas **il est interdit de supprimer ou modifier le bloc « Réinitialiser ».**

| | | |
|---|---|---|
| Défi 1 : https://scratch.mit.edu/projects/144120254/  100 pixels | Défi 2 : https://scratch.mit.edu/projects/144120277/  100 pixels | Défi 3 : https://scratch.mit.edu/projects/144120289/  |
| Défi 4 https://scratch.mit.edu/projects/144120303/  | Défi 5 https://scratch.mit.edu/projects/144120316/  200 pixels | |

Pour les plus rapides, ci-dessous deux défis supplémentaires : (pensez à utiliser les nombres relatifs) :

| | |
|--|--|
| Défi supplémentaire 1 : étoile à 4 branches https://scratch.mit.edu/projects/97829647/#editor  120 pixels | Défi supplémentaire 2 : étoile à 8 branches https://scratch.mit.edu/projects/97829710/#editor  120 pixels |
|--|--|