



Nom.....Prénom..... Classe.....

Réalisation des scénarios

Les scénarios	Cocher la case
<p>Scénario 1</p> <p>Un appui sur la flèche haut du clavier provoque l'apparition du doigt en position tendue sur l'IHM.</p> <p>Un appui sur la flèche bas du clavier provoque l'apparition du doigt en position repliée sur l'IHM.</p>	
<p>Scénario 2</p> <p>Un clic sur l'objet représentant l'index tendu provoque l'apparition du doigt en position tendue sur l'IHM.</p> <p>Un clic sur l'objet représentant l'index plié provoque l'apparition du doigt en position repliée sur l'IHM</p>	
<p>Scénario 3</p> <p>La variable Tendu/Plié prend la valeur 1 lorsque le doigt est tendu. Elle reprend la valeur 0 lorsque le doigt est replié.</p>	
<p>Scénario 4</p> <p>Lorsque la variable Tendu/Plié prend la valeur 1 alors le doigt sur la maquette se tend. Si la valeur est égale à 0, alors le doigt se replie.</p>	
<p>Scénario 5</p> <p>La variable Joystick prend la valeur lue sur le joystick connecté.</p>	
<p>Scénario 6</p> <p>Lorsque le joystick est au repos alors la variable Tendu/Plié prend la valeur 1 sinon, elle prend la valeur 0</p>	
<p>Scénario 8</p> <p>La fermeture et l'ouverture du doigt est actionnée à l'aide du joystick,</p>	

Ecrire l'algorithme du scénario 8

Dessiner l'algorithme du scénario 8