

## PLANNING

	Semaine 1 Date.....	Semaine 2 Date.....	Semaine 3 Date.....	Semaine 4 Date.....	Semaine 5 Date.....	Semaine Date.....
<b>L'IDEE</b>						
L'idée						
Recherche de l'histoire, l'univers du jeu.						
Imaginer le jeu						
Présenter le jeu sous forme de carte mentale						
<b>CAHIER DES CHARGES</b>						
Présentation du besoin						
Rédaction des contraintes						
Validation						
<b>DESIGN</b>						
Recherche des images, Sprites, fond d'écran...						
Rechercher les musiques si besoin						
Adapter les images au format PNG (pour scratch)						
<b>ALGORIGRAMME</b>						
Présenter sous forme d'Algorigramme						
Déplacement du joueur						
La gestion des vies						
La gestion du score						
<b>PROGRAMMATION SUR SCRATCH</b>						
Programmation du jeux						
Validation du jeu						
<b>REALISATION DE L'EXPOSE (Attention, ne pas attendre le dernier moment)</b>						
Réalisation du Slide						
Carnet de bord de chaque semaine						

N°1 :Nom.....N°2 :Nom.....N°3 :Nom.....N°4 :Nom.....