

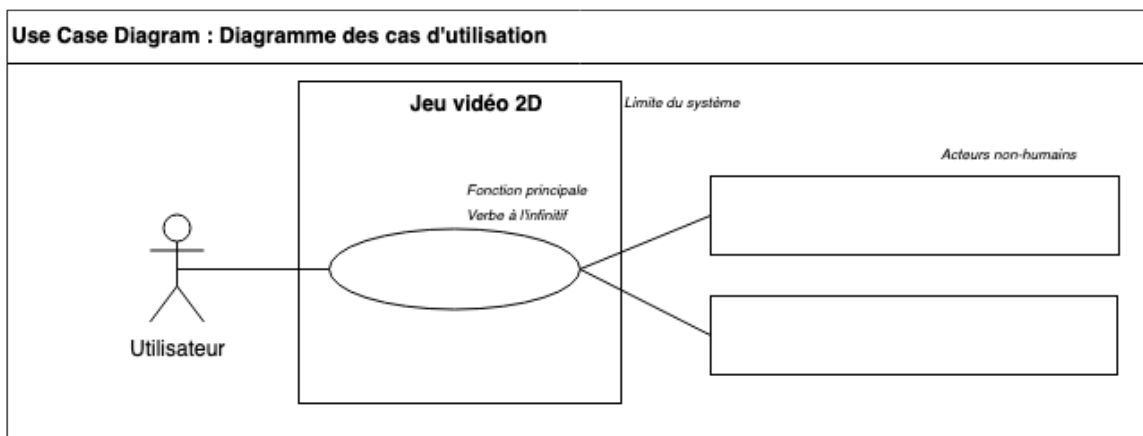


Nom.....Prénom..... Classe.....

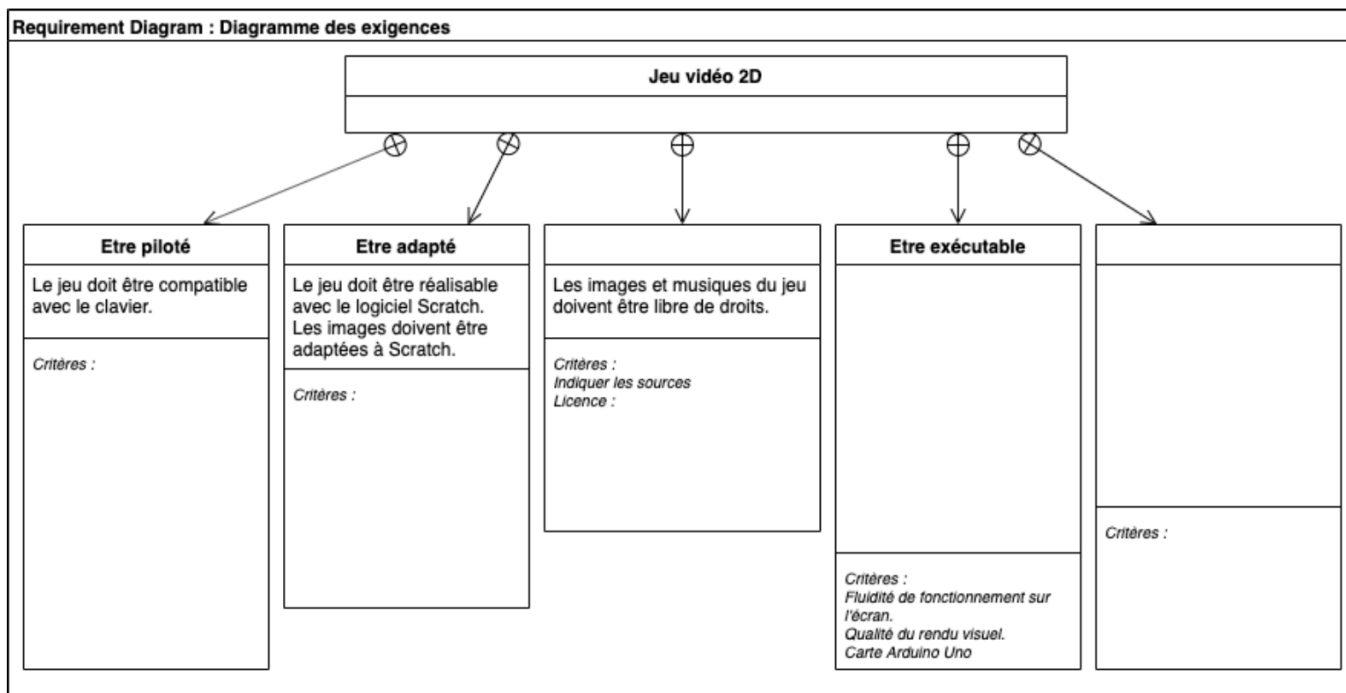
Quelle est la mission du système ?

.....
.....
.....
.....

Quel est le service rendu à l'utilisateur ? Quels sont les acteurs non humains qui interagissent avec le système ?



Quelles sont les fonctions et contraintes à respecter ?





Jeu Vidéo 2D

Technologie 4°



S'approprier un cahier des charges, Algorithme et codage

Fiche synthèse

Nom.....Prénom..... Classe.....

Programmation

Algorithme de déplacement

Gestion des déplacements	
Evènements	Actions
Touche droite/haut activée ?	Basculer costume
Touche gauche/bas activée ?	Ajouter..... à x/y

Algorithme de gestion du score

Gestion du score
Actions
Mettre variable à 0
Ajouter 1 à variable
Attendre 1 seconde



Jeu Vidéo 2D

Technologie 4°



S'approprier un cahier des charges, Algorithme et codage

Fiche synthèse

Nom.....Prénom..... Classe.....

Programmation

Algorithme des obstacles

Gestion des obstacles
Actions
Afficher / Cacher le lutin
Attendre ... secondes
Aller en X ; Y
Glisser en ... secondes à la position X ; Y
Variable = Valeur aléatoire entre ... et ...

Algorithme des vies

Gestion des vies	
Evènements	Actions
Lutin joueur touché ?	Mettre Variable à 3
	Ajouter -1 à Variable