



Cycle 4

Niveau : 4ème

## Projet « Challenge Robotique »

**Se qualifier pour la finale !**



<i>DÉCONTAMINATION</i>		<i>LABYRINTHE</i>		<i>DESIGN-LOGO, COMMUNICATION</i>	
<b>Barème</b>	<b>Nombre de points</b>	<b>Barème</b>	<b>Nombre de points</b>	<b>Barème</b>	<b>Nombre de points</b>
<i>Baril détecté (son ou lumières)</i>	+ 20 pts	<i>Nombre de virages passés</i>	+10 pts / virage	<i>Le logo de l'équipe a été incorporé de manière bien visible.</i>	10 pts
<i>Baril déplacé en suivant la ligne</i>	+ 10 pts	<i>Contact du programmeur</i>	- 30 pts	<i>La personnalisation est présente</i>	20 pts
<i>Baril placé dans zone décontamination</i>	+ 10 pts	<i>Contact avec le mur</i>	- 5 pts / contact	<i>Une solution technique pour le baril a été ajoutée</i>	20 pts
<i>Baril décontaminé (10 secondes)</i>	+ 10 pts	<i>Parade en fin de parcours</i>	+ 10 pts	<i>Document de communication est présent</i>	20 pts
<i>Baril dans la zone de stockage</i>	+ 10 pts	<i>Temps de sortie</i>	50 pts - 1er 40 pts - 2ème 30 pts - 3ème 20 pts - 4ème 10 pts - 5ème	<i>Charte graphique respectée (cohérence couleurs, polices, univers)</i>	10 pts
<i>Arrêt final dans zone de départ</i>	+ 10 pts				
<i>Contact avec le programmeur</i>	- 30 pts				
<i>Temps de sortie</i>	50 pts - 1er 40 pts - 2ème 30 pts - 3ème 20 pts - 4ème 10 pts - 5ème				