

INTERFACE DE SCRATCH

LANGAGE

Choix de la langue.

BARRE D'OUTILS

Duplique, coupe, grossit ou diminue la taille du lutin actifs.

COSTUMES

Gérer les différents aspects des lutins.

GESTION DES SONS

Permet de charger ou de créer un fichier audio.

ACTIVATION

Drapeau vert : active les scripts.
Point rouge : désactive les scripts.

MODE PRESENTATION

Passage en plein écran de la scène.

LA SCENE

C'est l'endroit où vos créations Scratch prennent vie.

POSITION DU LUTIN

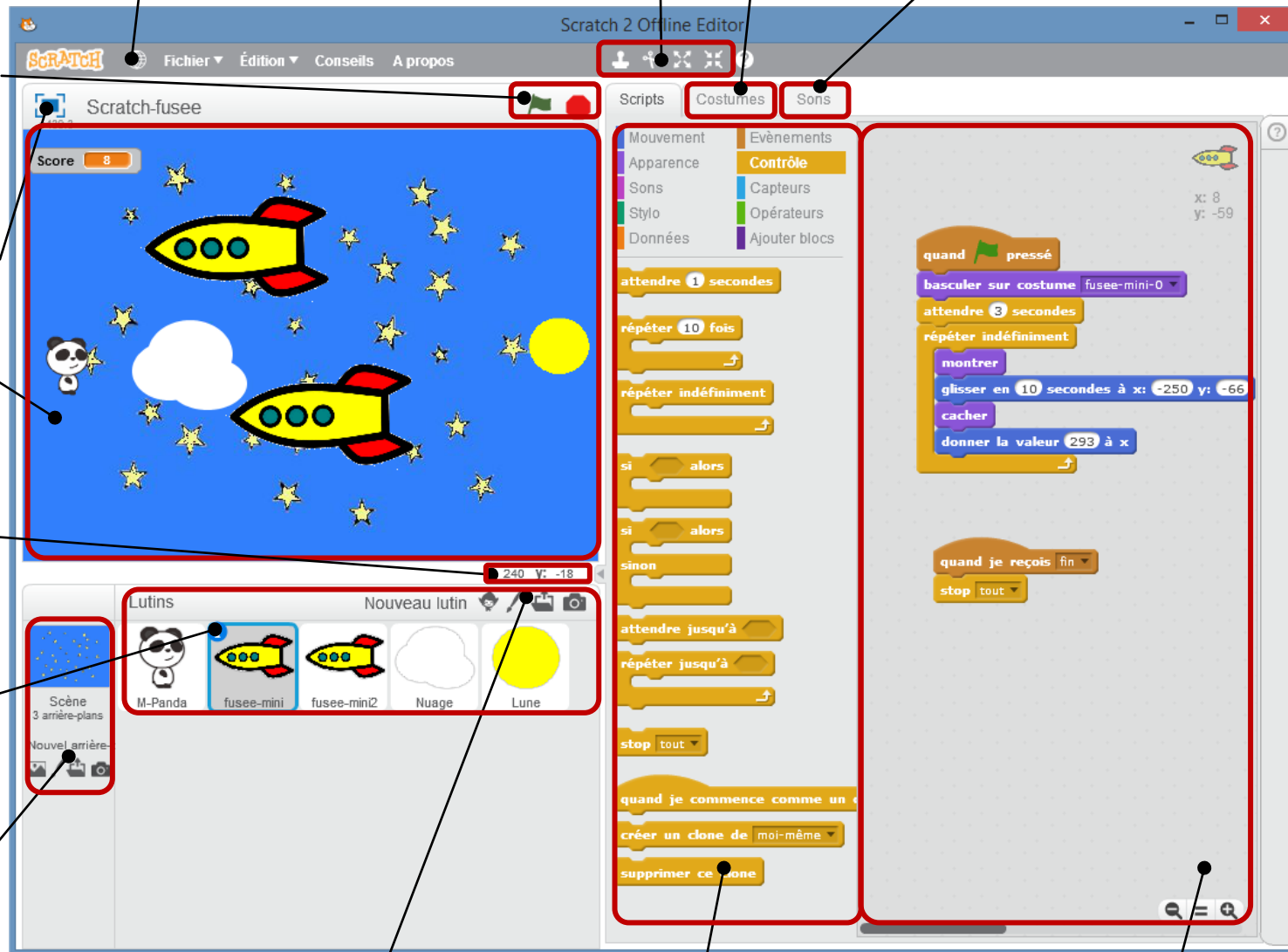
Donne la position horizontale (x) et verticale (y) du lutin actif.

LES LUTINS (OBJETS)

Pour renommer, montrer / cacher au démarrage, gérer le type de rotation.

L'ARRIERE PLAN

Arrière-plan en cours et accès à la gestion des arrière-plans.



LES LUTINS (OBJETS)

Liste des lutins et accès à la gestion des lutins.

PALETTE DES BLOCS

Blocs de programmation disponibles pour vos lutins.

ZONE DES SCRIPTS

Faire glisser les blocs dans cette zone pour les assembler et construire le programme.